

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. 2016. *Implementasi Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Ahmadi Iif Khoiru dan Amri. 2014. *Pengembangan dan Model Pembelajaran Tematik Integratif*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya
- Ardian Asyhari dan Helda Silvia, (2016) *Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu*, Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Albiruni. Vol 5, No 1
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Arikunto. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka karya.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aqib, Z & Murdadlo. 2017. *Kumpulan Metode Pembelajaran Kreatif dan Inovatif*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nuraini Sejahtera.
- Daryanto. 2012. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Desmita. 2014. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*: Remaja Rosdakarya PT
- Eko Putro Widoyoko, S. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Fadhli. 2012. *Koleksi Games Seni Jitu Meningkatkan Skor Tes IQ Anak Persekolahan (Paud&TK)*. Jakarta: Republik Penerbit.
- Faturrahman. 2011. *Model-model Pembelajaran Inovatif, alternatif, Desain Pembelajaran yang Menyenangkan*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Hartadiyati, Eny. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle Card Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa*. Surakarta: Universitas PGRI Semarang.
- Hamalik, Oemar. 2017. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- I,Arends,Richard. 2014. *Belajar Untuk Mengajar*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Indiarti, Titik. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas dan Penelitian Ilmiah*. Surabaya: FBS Unesa
- Jamil. 2012. *Games Untuk Keluarga*. Jakarta: Republik Penerbit

- Kustandi dan Sujipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Majid, Abdullah. 2014. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: PT Remaja Risdakarya Offest.
- Marisa. 2012. *Komputer dan Media Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Mulyasa, E. 2006. *Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: Remaka Rosdakarya.
- Musfiqon, 2015. *Pendekatan Saintifik*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Piaget, Jean & Barbel Inhelder, 2010. *Psikologi Anak*, Terj. Miftahul Jannah. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Purwanto, 2008. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rifa'i. 2012. *Media Teknologi*. Jakarta: Rajawali Prees.
- Rusyana, Adun. 2014. *Ketrampilan Berpikir*. Yogyakarta: Ombak.
- Septiawan, Rizky. (2015). Analisis Proses Kemampuan Berpikir Matematis Siswa dalam Memecahkan Masalah Materi Dimensi Tiga Berdasarkan J. Mason, L. Burton dan K. Stacey. Skripsi. <https://eprints.umpo.ac.id/1083/3/BAB/%20I.pdf> (Diakses pada hari Senin, 06 Januari 2020 pukul 10.00)
- Srini M. I. (2014). *Pendekatan Keterampilan Metakognitif Dalam Pembelajaran Sains Di Kelas*. Erudio, Vol. 2, No. 2 ISSN: 2302-9021.
- Sudjana, Nana & Rivai Ahmad. 2011. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, Nana. 2008. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sudrajat. 2008. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudiantin, Dian. (2018). *Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Dan Penalaran Matematis Siswa*, JPPM, Vol 1, No 1
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sunarti. 2015. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Press.

Undang-undang Republik Indonesia nomor 20, Tahun 2003 ,tentang Sistem Pendidikan Nasional. 2006. Bandung: Citra Umbara.

