

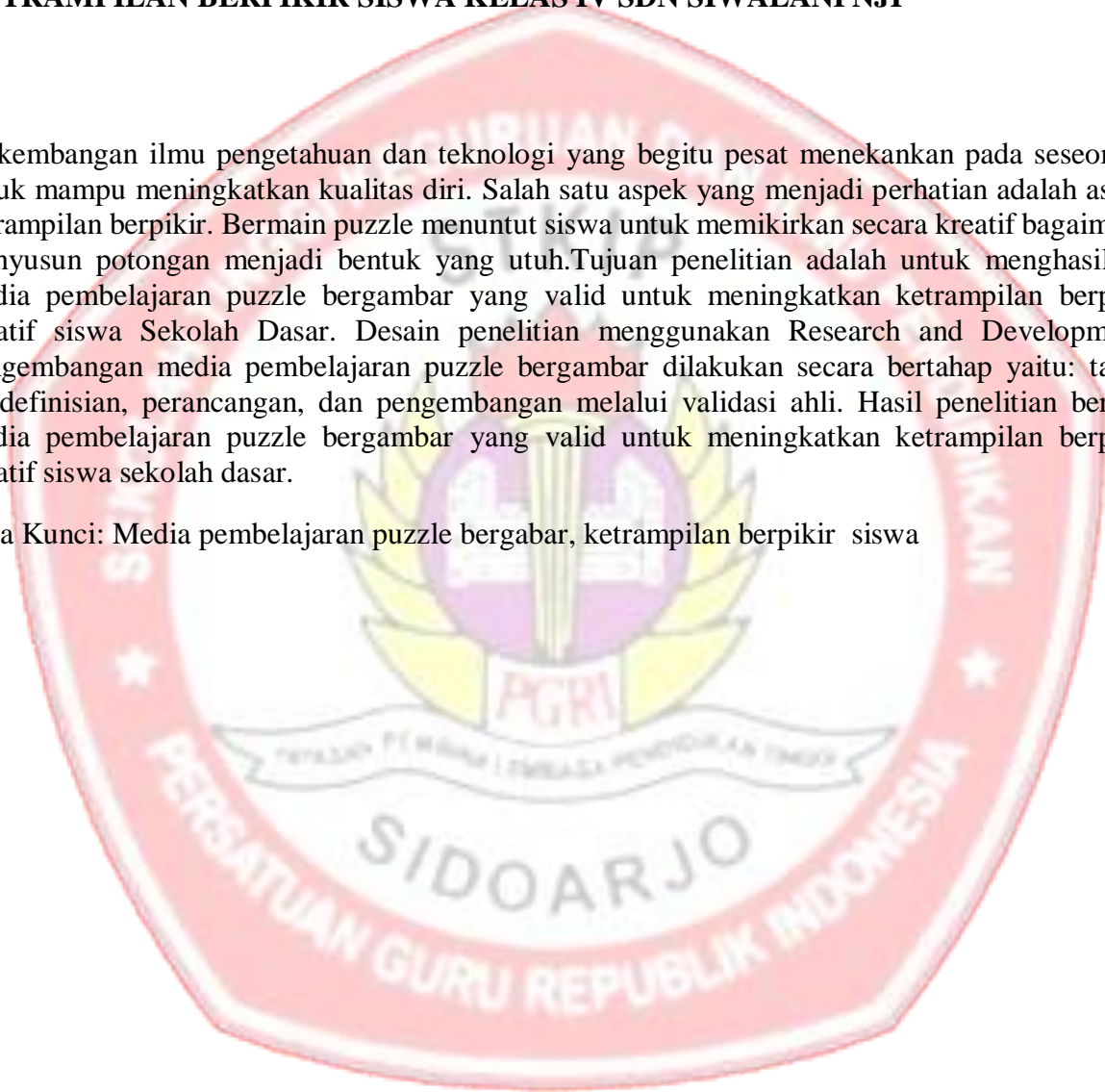
ABSTRAK

Aidah Adawiah NIM : 1686206002

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PUZGAM TERHADAP KETRAMPILAN BERPIKIR SISWA KELAS IV SDN SIWALANPNJI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang begitu pesat menekankan pada seseorang untuk mampu meningkatkan kualitas diri. Salah satu aspek yang menjadi perhatian adalah aspek ketrampilan berpikir. Bermain puzzle menuntut siswa untuk memikirkan secara kreatif bagaimana menyusun potongan menjadi bentuk yang utuh. Tujuan penelitian adalah untuk menghasilkan media pembelajaran puzzle bergambar yang valid untuk meningkatkan ketrampilan berpikir kreatif siswa Sekolah Dasar. Desain penelitian menggunakan Research and Development. Pengembangan media pembelajaran puzzle bergambar dilakukan secara bertahap yaitu: tahap pendefinisian, perancangan, dan pengembangan melalui validasi ahli. Hasil penelitian berupa media pembelajaran puzzle bergambar yang valid untuk meningkatkan ketrampilan berpikir kreatif siswa sekolah dasar.

Kata Kunci: Media pembelajaran puzzle bergambar, ketrampilan berpikir siswa



ABSTRACT

Aidah Adawiah NIM : 1686206002

DEVELOPMENT OF PUZGAM LEARNING MEDIA ON THE THINKING SKILLS OF GRADE IV SDN SIWALANPANJI

The rapid development of science and technology emphasizes a person to be able to improve one's quality. One aspect of concern is the aspect of thinking skills. Playing puzzles requires students to think creatively about how to arrange pieces into a complete shape. The aim of this research is to produce valid pictorial puzzle learning media to improve elementary school students' creative thinking skills. Research design using Research and Development. The development of pictorial puzzle learning media is carried out in stages, namely: defining, designing, and developing stages through expert validation. The results of the study were valid pictorial puzzle learning media to improve elementary school students' creative thinking skills.

Keywords: Media of learning puzzle with characters, students' thinking skills

