

DAFTAR PUSTAKA

- Aditirana. (2014). *Penerapan Cognitive Load Theory (CTL) Pada Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantu Game Kuis Istilah Pada Materi Jaringan Komputer Dasar*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Arifianto, T. (2011). *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren Dengan LWUIT*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Arikunto, S. (2007). *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktis*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Awagiyo. (2008). *Pegangan Belajar Matematika*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, Indonesia.
- Bakri, F., Siahaan, B. Z., & Permana, H. (2016). Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Fisika. *Rancangan Website Pembelajaran Terintegrasi Dengan Modul Digital Fisika Menggunakan 3D PageFlip Profesional* , 2 (2).
- Basri. (2013). Jurnal Inovasi Pendidikan. *Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Mata Pelajaran Ilmu* , 1, 35-44.
- Cahyo, N. D. (2016). Edu Komputika Journal. *Pengembangan media pembelajaran Digital Games Based Learning (DGBL) pada materi operasi himpunan matematika kelas VII di SMP Negeri 9 Semarang* , 3 (1).
- Dewiatmini, P. (2010). Jurnal Pendidikan Matematika. *Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Pada Pokok Bahasan Himpunan Siswa Kelas VII A SMP Negeri 14 Yogyakarta Dengan Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division (STAD)* .
- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017). Elinvo (Electronics, Informatic, and Vocational Education). *Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server* , 2 (2), 204.

- ET, R. (1980). *Pengajaran Matematika Modern*. Bandung: Tarsito.
- Hamalik. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Hamidah, A. (2016). Media Development Of Electronic Image Dictionary In Material Invertebrates Based On Adobe Flash CS6 For Students. *International Conference On Education, Tehnology, And Sciences* (p. 469). Jambi: Universitas Jambi.
- Iswara, T., & Rosmelli. (2015). Jurnal Pendidikan dan Kejuruan. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik* , 17 (2).
- Latuheru, J. D. (1998). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud.
- Lubbis, I. R., & Jaslin, I. (2015). Jurnal Inovasi Pendidikan IPA. *Pengembangan media pembelajaran kimia berbasis android untuk meningkatkan motivasi belajar dan prestasi kognitif peserta didik SMA* , 1 (2), 192-201.
- M.H, T., & Seputro M.Pd, T. (1989). *Pengantar Dasar Matematika (Logika Dan Teori Himpunan)*. Surabaya: IKIP Surabaya.
- Maulimuna. (2017). Jurnal Madrasah Ibtidaiyah. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa SD/MI* , 3 (1), 12-27.
- Mendikbud. (2016). *Permendikbud Nomor 8 Tahun 2016 Tentang Buku Yang Digunakan Oleh Satuan Pendidikan*. Jakarta: Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Mulyono, A. (2003). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Murniasih, T. R., Ferdiani, R. D., & Fayeldi, T. (2016). Jurnal Pendidikan Matematika. *Media Smart Diagram Venn Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Himpunan* , 2 (2).
- Noto, M. S. (2014). Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika STKIP PGRI Siliwangi Bandung. *Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis SMART* , 3 (1).
- Purbasari, R. J., Kahfi, M. S., & Yunus, M. (2013). Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada materi Dimensi Tiga Untuk Siswa SMA Kelas X. *Jurnal Online Universitas Negeri Malang* , 1 (4).

- Rocmad. (2012). *Jurnal Kreano. Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran*, 3 (1).
- Sadiman, A. (2014). *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Safaat, N. (2012). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Sofia. (2012). *Jurnal Al-Hikmah. Peranan Media Pengajaran Dalam Pembelajaran Bahasa*, XIII (1).
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan : Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan : Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukirman. (2009). *Matematika*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sukmadinata, N. S. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Susilo, T. A. (2018). *Buku Pedoman Penulisan Skripsi (BPPS) STKIP PGRI Sidoarjo Edisi IV*. Sidoarjo: STKIP PGRI Sidoarjo.
- Susilowati, N. (2017, 07 31). *Sekolah Pasca Sarjana Pendidikan Matematika s2*. Retrieved 09 25, 2019, from repository.upi.edu: <http://repository.upi.edu/24426/>
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Syahrir, E. H. (2017). *Analisis Mind Map Siswa Kelas VII C SMPN 6 Kopang. Pemerhati Pendidikan*, 3 (1).
- Thiagarajan, Silvasailam, Dorothy S., S., & Melvyn, S. I. (1974). Minnesota: Indiana University.
- Tyanto, E. L., & Manoy, J. T. (2013). *Mathematic Education. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika BERbasis Adobe Flash Profesional CS6 Dengan Memperhatikan Fungsi Kognitif Rigorous Mathematical Thinking (RMT) Pada Materi Melukis Segitiga*, 2 (3), 5-6.
- Utomo, D. A. (2017). *Jurnal Pendidikan Kimia. Pengembangan Molki.id (Modul Kimia Android) Sebagai Media Pembelajaran Mandiri Kimia Pada Materi Laju Reaksi Untuk SMA/MA Kelas XI*.

- Widadi, S., Budiarto, M. T., & Siswono, T. Y. (2016). *Jurnal Review Pendidikan Dasar. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Pemecahan Masalah Untuk Melatih Kemampuan Berfikir Kreatif Siswa Kelas IV Materi Pecahan*, 2 (2).
- Winasmadi, P. A. (2011). *Jurnal Pendidikan Matematika. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Model Concept Attainment Berbantuan CD Interaktif Pada Materi Segitiga Kelas VII*, 1 (2).
- Yasin, S. (2012, 04). *Pembelajaran Matematika Pengertian*. Retrieved 09 29, 2019, from www.sarjanaku.com: <http://www.sarjanaku.com/2012/04/pembelajaran-matematika-pengertian.html>
- Yusuf, N. (2014). *Mathematic Education. Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbentuk Model Bergambar Pada Materi Bilangan DI Kelas III SD Muhammadiyah 1 Giri*.

